

Regulamin Mistrzostw Województwa Podlaskiego w Munchkina

I Organizatorzy

1. Organizatorem turnieju są Suwalski Ośrodek Kultury i Wydawnictwo Black Monk.

II Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikiem gry może być młodzież od lat 10.
2. Zgłoszenia przyjmowane są w czasie Festiwalu Fantasy
3. Ilość uczestników mistrzostw jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Udział w turnieju jest bezpłatny.
5. Uczestnik Gry zgadza się na:
 - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia turnieju (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. Nr 133 poz. 883),
 - publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej turnieju,
 - opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

III Zasady Mistrzostw

1. Turniej odbędzie się 20.09 2014 r. o godz. 18.00 w Suwalskim Ośrodku Kultury.
2. Turniej będzie się składał z 2 rund eliminacyjnych po 45 min, półfinałów po 30 min i finału.
3. Przy każdym stole siedzieć będą po 4 osoby, po pierwszej rundzie eliminacyjnej nastąpi zmiana miejsc.
4. Każda gra może skończyć się przed czasem, gdy któryś z graczy zdobędzie poziom 10.
5. Obowiązuje limit gadżetów munchkinowych (są to dodatkowe akcesoria do gry mające swoje specjalne zasady wpływające na rozgrywkę) o jeden więcej niż osoba mająca ich najmniej przy stole (np. gdy przy stole gra osoba nieposiadająca gadżetów, inne osoby mogą mieć tylko 1 gadżet).
6. Wszelkie wątpliwości co do rozgrywki (zarówno w działaniu kart, jak i zasad gry) należy zgłaszać sędziemu - on rozstrzyga wszelkie spory i ma decydujące zdanie.
7. Podczas turnieju będzie obowiązywał system punktowy, to znaczy uczestnicy będą otrzymywać punkty w zależności od tego, jakie miejsce zajmą przy stoliku.

1. miejsce - 8 punktów
 2. miejsce - 6 punktów
 3. miejsce - 4 punktów
 4. miejsce - 2 punktów
- +1 punkt za zdobycie 10. poziomu
8. W przypadku remisu punkty są sumowane i dzielone przez liczbę osób na danym miejscu, np. dwie osoby zajęły 2. miejsce, czyli sumujemy punkty za 2. miejsce i 3., a następnie dzielimy je przez dwa: $(6+4)/2=5$ punktów dla obu graczy na drugim miejscu.

IV Wyłanianie zwycięzcy

1. Do półfinału przejdzie 8 osób z najwyższą ilością punktów, a do finału po dwie najlepsze osoby z każdego stolika półfinałowego.
2. Zwycięży osoba, która zyska 10. poziom w czasie finału.
3. Odczytanie wyników i nagrodzenie zwycięzców nastąpi tuż po zakończeniu gry.

V Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu turnieju, nieobjętych regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatora bądź sędziego.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przerwania lub przedłużenia turnieju z ważnych przyczyn.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.